

## ● 目标

我们正在寻求合作伙伴，将我们的课程从波士顿推广到中国，让更多孩子在我们这个独一无二的“全球实验室”里学会以科技并用艺术的方式表达自己的想法。

## ● 关于我们

**Build-It-Yourself** 成立于 2006 年美国波士顿，位于哈佛大学与 MIT 的直线距离之间，是 STEAM 教育理念和互联网相结合，致力于培养 21 世纪创新型人才的教育机构。我们开发了一种受欢迎，高价值，面向未来的会员制教育产品-以网络直播方式，结合学生导师资源，面向 8-13 岁青少年提供创新有趣的课程。

# Build-It-Yourself

### 里程碑:

目前，BIY 已与 16 所大波士顿地区的私立中小学校建立了长期合作关系，拥有超过 4000 名学员在我们的网络和校园课堂中学习。海外合作伙伴包括一所墨西哥的私立学校，我们为其 120 名学生提供线上课堂。

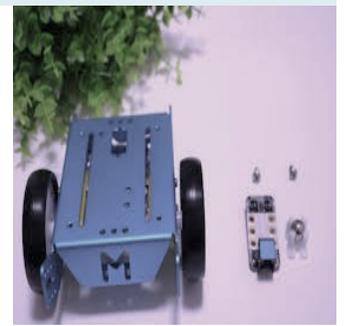
## BUILD-IT-YOURSELF 产品优势

- 创新有趣:** 30 套融合艺术、科技和人文知识的独立课程 (40%电脑操作, 60%动手制作)
- 系统具体:** 与 MIT Media Lab 合作研发的“积木模块数据库”，训练学员快速搭建复杂项目的的能力
- 独特师资:** 来自麻省理工学院，哈佛大学，康奈尔大学，罗德岛艺术学等顶尖大学的学生导师资源
- 互动协作:** 网络直播课堂打破传统线上教育学生与老师之间，学生与学生之间的沟通壁垒。
- STEAM:** 10 年实践的独到经历专注培养学生解决问题，演讲演示，团队合作等 21 世纪重要能力
- 交流提升:** “发明家宇宙”在线游戏平台帮助学生分享 / 准备作品集，同时帮助家长跟进学习成果
- 艺术创造:** 结合艺术人文教育-手工艺 / 美术 / 戏剧 / 音乐 / 设计 / 写作，提升审美品味及感受力
- 社会责任:** 课程以设置生动有趣的情节为主线，引导学生利用科学，创造性地探究实际社会问题
- 教学体制:** 每套课程均配以完善的讲义、教学计划、辅助教程及导师培训材料



哈佛大学教育学院  
终身教授及国际教育政策部主任  
Prof. Fernando Reimers

"Build-It-Yourself is a fascinating program that engages students in creative projects to design and build robots. Both of my children --ages 7 and 9-- have participated in Build-It-Yourself workshops and learned greatly from it. It's very interesting pedagogy."



Build-It-Yourself 与市场同类创客产品比较

### 联系我们:

John Galinato, [john@build-it-yourself.com](mailto:john@build-it-yourself.com), 617-875-1960  
Wen Yu / 于雯, [wen@build-it-yourself.com](mailto:wen@build-it-yourself.com), 415-713-1789



### 往期学员

刘欢 同学来自上海，从小对机器人有着极大热情的他在高二参加 MIT 的培养计划时遇到 Build-It-Yourself。高三时，他在上海参加我们的网络课程，并把学习成果加入到申请 MIT 的作品集中。他因此成功申请到 MIT 的机器人科学专业并完成了本科和硕士学位。三年前和朋友在东京大学孵化器创建 [Mujin](#)，如今已经是一家拥有业内顶尖技术的工业机器人“大牛”公司。

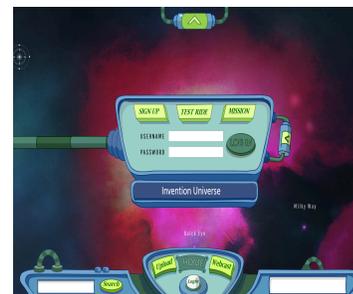


### 学生导师介绍



#### Neena

来自英国，2011 年开始参加我们的网络课程，学习了 3D 设计、PHP / MySQL 等被广泛应用的计算机语言。考入 MIT 的 Computer Science 之后，她加入了我们的游戏研发团队，同时作为学生导师的一员，把她对编程、数学和物理的热情和专业知识分享给更多学员。不做女学霸的时候，Neena 是拍得一手好照片的钢琴家。



点击图片体验发明家宇宙 (Invention Universe) 线上游戏互动平台



#### Andy

有着 Cornell 大学的机械工程专业背景的 Andy 曾带领我们的学员一起研发维护我们与 MIT Media Lab 合作的“积木模块数据库”。除了对专业和对教学的热爱，他的另一个身份是 Cornell 大学网球俱乐部的队长，曾被评为常春藤盟校最佳网球选手。他的人生理想是在不久的将来做一名大学教授。



### 教育工作者

Build-It-Yourself 的内容基础-积木模块数据库，来自于与麻省理工学院 Lifelong Kindergarten Group 的带头人 Mitchel Resnick 教授的合作学术研究项目 [Beyond Black Boxes](#)。此项目不仅收到美国国家科学基金会 (National Science Foundation) 的资金支持，并且于行业内公认的重要刊物 Journal of the Learning Sciences 发表。

"The goal should be to highlight the 'powerful ideas' in the modules -- that is, the ideas that help you understand how the module works, and provide you with a foundation for building other things."

### 参与出版及媒体报道



THE WALL STREET JOURNAL



The IMPROPER BOSTONIAN

